

ROTEIRO DE AULA (III)

♦ **Identificação**

Disciplina: Lógica de Programação

Duração: 2 h/a

Local: Sala de aula

♦ **Conteúdos**

- Princípios da matemática: dar-se tempo e uma boa discussão promovem a aprendizagem;
- Conceito de bricolagem;

♦ **Objetivos**

- Apresentar aos alunos os princípios da matemática;
- Apresentar aos alunos o conceito de bricolagem;
- Estimular o trabalho em equipe;
- Incentivar o trabalho crítico e criativo.

♦ **Metodologia**

Tabela 1: Metodologia – Aula

Aula	Conteúdo	Metodologia
11 e 12	Princípios da matemática. Conceito de bricolagem.	Apresentar os princípios da matemática e o conceito de bricolagem. SÍNTESE INTEGRADORA: As equipes deverão elaborar uma história em quadrinhos (HQ) tendo como tema central: resolução de problemas. Ao elaborar a HQ as equipes deverão utilizar os princípios da matemática e da bricolagem.