

## ROTEIRO DE AULA (IX)

### ♦ **Identificação**

Disciplina: Lógica de Programação

Duração: 10 h/a

Local: Laboratório de informática

### ♦ **Conteúdos**

- Introdução à linguagem de programação Python – na prática:
  - Comando de entrada;
  - Comando de saída;
  - Variáveis;
  - Atribuição;
  - Estrutura de Seleção;
  - Estruturas de Repetição.

### ♦ **Objetivos**

- Revisar a semântica e sintaxe da linguagem de programação Python;
- Revisar os principais comandos e estruturas da linguagem de programação Python;
- Reforçar os conceitos iniciais da programação de computadores através das linguagem de programação Python.

### ♦ **Metodologia**

**Tabela 1: Metodologia – Aula**

Aula	Conteúdo	Metodologia
40 a 50	Comandos de entrada, saída e atribuição. Variáveis, estruturas de seleção e repetição	Realização dos desafios propostos no manual. Os desafios são apresentados no formato de jogos com o objetivo de motivar os alunos durante o processo de aprendizado. Em anexo estão os critérios para avaliação quantitativa do último desafio (jogo de perguntas e respostas).

### ♦ **Anexos**

#### Descrição da atividade:

Vocês utilizarão sua criatividade e conhecimentos adquiridos da linguagem de programação Python para criar um jogo de perguntas e respostas sobre um tema de interesse do grupo. O programa deverá conter:

- no mínimo cinco perguntas;
- três tentativas para acerto de cada questão;
- pontuação apresentada ao final.

Critérios para avaliação:

<b>Categoria</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
Número de questões e alternativas para acerto	5 ou mais	4	2	1
Número de tentativas	5 ou mais	4	2	1
Score (pontuação final)	Implementado e eficaz	Implementado e não eficaz. Porém, alunos demonstraram entendimento sobre a estrutura	Implementado e não eficaz. Porém, sem entendimento da estrutura	Não implementado
Clareza do código	Código claro e eficaz	Código, em sua maioria, claro e eficaz	Código não é claro ou não é eficaz	Código não claro e não eficaz
Criatividade	Jogo interessante e divertido	Jogo interessante e divertido. Porém, faltou criatividade em alguns elementos	Houve a tentativa de tornar o jogo interessante e divertido, o que não aconteceu	Jogo apresenta falta de criatividade