

## ROTEIRO DE AULA (IV)

### ♦ **Identificação**

Disciplina: Lógica de Programação

Duração: 1 h/a

Local: Sala de aula

### ♦ **Conteúdos**

- Refinamentos sucessivos.

### ♦ **Objetivos**

- Apresentar aos alunos a técnica de refinamentos sucessivos para programação de computadores;
- Incentivar a aplicação da técnica de refinamentos sucessivos.

### ♦ **Metodologia**

**Tabela 1: Metodologia – Aula**

Aula	Conteúdo	Metodologia
13	Refinamentos sucessivos	<p>A técnica será apresentada através de exemplos utilizando a televisão pendrive.</p> <p><u>Exemplo 1:</u> Ler dois valores inteiros para as variáveis A e B. Apresentar esses valores ordenados de forma crescente.</p> <p><u>Exemplo 2:</u> Construa um algoritmo para resolver o seguinte problema: João trabalha em uma empresa XYZ. Todo mês de maio ele e seus colegas funcionários recebem um aumento de 5% em seus salários. De quanto será o aumento no salário de João e quanto será o salário total a ser recebido a partir de maio de 2009?</p>